

APRENDER JUGANDO

LA GAMIFICACIÓN

Es una metodología que contempla técnicas y dinámicas propias del pensamiento y la mecánica de la jugabilidad en contextos ajenos a los juegos, con el objetivo de motivar y reforzar ciertas habilidades de los alumnos.



DEFINE UN OBJETIVO



TRANSFORMA EL PROCESO EN UN JUEGO



PROPÓN UN RETO



DEFINE UNAS NORMAS A SEGUIR



DOTA A LA ACTIVIDAD DE UN SISTEMA DE RECOMPENSAS



ESTABLECE NIVELES DE DIFICULTAD EVOLUTIVOS



MOTIVACIONAL

- Simplifica las actividades y genera un impulso en el alumno.
- Promueve la perseverancia y el triunfo.



COGNITIVO

- Mejora la atención.
- Entrena la capacidad de reacción.



SOCIAL

- Crea ambientes de confianza.
- Fomenta la comunicación y el trabajo entre compañeros.



EMOCIONAL

- Ayuda a construir una identidad propia.
- Crea una retroalimentación positiva de recompensas.

