



# VIDEOJUEGOS Y APUESTAS ONLINE COMO NUEVAS FORMAS DE OCIO DIGITAL JUVENIL

**Madrid, 4 de diciembre de 2019**



Fundación **MAPFRE**

## **PRESENTACIÓN**

Fundación MAPFRE y PantallasAmigas organizan en Madrid la jornada «Videojuegos y apuestas online como nuevas formas de ocio digital juvenil» que se celebrará el próximo 4 de diciembre en el auditorio de Fundación MAPFRE en Madrid.

La jornada se desarrollará en dos ponencias y dos mesas, en las que debatirá sobre el incremento del juego online entre los jóvenes y se abordarán distintas perspectivas sobre los conceptos de seguridad a tener en cuenta; los esports como forma de ocio y los posibles riesgos de los juegos de azar online.

## **DIRIGIDO A**

Profesionales del ámbito de la educación, servicios sociales, médicos de atención primaria y pediatría, psicología, pedagogía, asociaciones de padres y madres de alumnos, personal de centros educativos...

## **INFORMACIÓN GENERAL**

### **Lugar de celebración**

Auditorio  
Fundación MAPFRE  
Paseo de Recoletos, 23  
28004 (Madrid)

### **Inscripción**

Gratuita. Imprescindible formalizar inscripción en este [enlace](#).

## PROGRAMA

- 08:30-09:00**      **Entrega de documentación**
- 09:00-9:15:**      **Inauguración**  
**D. Antonio Guzmán**  
Director. Área de Promoción de la Salud. Fundación MAPFRE  
**D. Jorge Flores**  
Director. PantallasAmigas
- 09:15-09:45**      ***Adicción al juego online: un problema de salud pública en España***  
**D. Mariano Choliz**  
Catedrático de Psicología.  
Universidad de Valencia
- 09:45-10.15**      ***Juegos online: prevención y seguridad***  
**D.ª Ana Riveiro**  
Policía Nacional.  
Plan Director para la Convivencia y Mejora de la Seguridad  
en los Centros Educativos y sus Entornos
- 10.15-10.30**      **Preguntas**
- MESA 1. LA RELEVANCIA DE LOS ESPORTS**
- 
- Moderador: D. Antonio Guzmán**  
Fundación MAPFRE
- 10:30-10:50**      ***Esports como fenómeno social***  
**D.ª Eider Díaz**  
Comms, PR & Brand Senior Manager ESL Iberoamérica
- 10:50-11:10**      ***Desarrollo de competencias y valores en los esports***  
**D. Alexander González «Mezuky»**  
Gamer y Presidente de Eusko esports
- 11:10-11:30**      ***Videojuegos y educación en hábitos de vida digital saludable***  
**D. Jorge Flores**  
Director PantallasAmigas
- 11:30-11:40**      **Preguntas**
- 11:40-12:10**      **Descanso y Café**

## **MESA 2. JUEGOS DE AZAR ONLINE Y SUS RIESGOS**

---

**Moderador: D. Jorge Flores**

PantallasAmigas

- 12:10-12:30**     ***Nuevas formas de juego. El juego online***  
**D. Juan Lamas**  
Director Técnico FEJAR  
(Federación Española de Jugadores de Azar Rehabilitados)
- 12:30-12:50**     ***¿En qué se parecen y en qué se diferencian el juego de azar y otras actividades en Internet?***  
**D. José C. Perales**  
Catedrático de Psicología Básica.  
Investigador en trastornos adictivos del Centro de Investigación Mente, Cerebro y Comportamiento (CIMCYC)  
Universidad de Granada.
- 12:50-13:10**     ***La gestión saludable de la tecnología***  
**D. José Moreno**  
Psicólogo Sanitario.  
Director del Servicio de Atención en Adicciones Tecnológicas (SAAT) de la Comunidad de Madrid y el grupo ITA-Consulting
- 13:10-13:20**     **Preguntas**
- 13:20**             **Clausura**

# Fundación **MAPFRE**

SÍGUENOS



[www.fundacionmapfre.org](http://www.fundacionmapfre.org)